

一般質問は

質問方法

次の3通りから議員が選択します。

- ①一括質問方式（演壇で行い、3回まで可能）
- ②一問一答方式（発言席で行い、回数制限なし）
- ③1回目は演壇で一括質問、
2回目以降は一問一答方式



議長席前の演壇で行う一般質問
(一括質問方式)

観光

さらなる観光振興は

問

観光の視点において、サービス等によって得られる体験等に価値を見出す「コト消費」や、その日・その場所・その時間にしか体験できない「トキ消費」に重点を置いた戦略が必要ではないか。

答

歴史や産業等の多彩な資源を最大限に活用するため、誰にどんな体験を届けるかを明確化し、より魅力的で価値のあるコンテンツづくりに取り組んでいる。今後も、観光地としての競争力強化のため、本市でしか味わえない体験型コンテンツ充実に努めていく。



問

5月に政府系国際会議が市内で開催されたことは、画期的と考える。MICE※誘致の観点から、本市にとつてどのような効果があるのか。

答

政府系国際会議が初めて開催されたことは、大きな実績であり、今後のMICE推進に寄与するものと考えて

生涯学習スポーツ

自習スペース等の提供は

問

中高生世代の中には、勉強や読書に集中できる場所等を求める声もあるが、本市の取り組みを聞きたい。

答

生涯学習センターでは、予約の入っていない学習室を有効活用し、夏休みなどの休業期間等に自習スペースとして開放している。また、一部の図書館にも開館中に利用できる自習スペースを設けており、両施設とも多くの方が利用していることから、ニーズの高さを認識している。



問

子どもたちの自ら学ぶ意欲を応援し、居場所を確保する観点からも、調べ物を行える図書館には、充実した自習スペース設置の検討も必要と考える。施設の老朽化等の対応を含め、今後の図書館のあり方は。

答

7年度から検討会を設置し、今後の方向性の検討を始めている。市民の読書環境

の充実と生涯学習の基盤づくりに向け、自習スペースを含む居場所機能等の新しい視点も加え、検討を進めていく。
eスポーツを通じたまちづくりを

問

主に対戦型のコンピュータゲームを競技として行うeスポーツを通して、子どもから大人まで活力ある共生社会を実現していく、eスポーツのまち八王子を目指してもらいたいと思う。

答

eスポーツは、障害の有無や年齢にかかわらず、互いに多様性を受け入れ、誰もが親しむことができるスポーツとして、人気の高まりを認識している。事業者をはじめ、福祉や教育等の関係所管とも横断的に連携し、eスポーツの効果や有効性を市民に周知していきたいと考えている。



施設の老朽化や市民ニーズの対応を含めた、今後の方向性を検討する図書館

※ MICE（マيس）＝ Meeting（会議や研修等）、Incentive（視察等）、Convention（国際会議等）、Exhibition（展示会等）を総称した造語